

Algo-mind

Kit outil d'animation

Faire prendre conscience des enjeux sociétaux liés à la collecte de données à des fins commerciales



Les Assembleurs
pour un numérique inclusif
en Hauts-de-France

Sous licence CC BY-SA 4.0



Financement dans le cadre de la réponse de l'Union à la pandémie de COVID-19



Pourquoi avoir créé ce kit ?

Algo-mind a été conçu par les Assembleurs en 2022, à l'occasion de la création d'un module de formation intitulé "les acteurs incontournables du web", dans le cadre de la Fabrique à Communs Pédagogiques. Ce module cherche à montrer la prépondérance des GAFAMs dans les paysages du web, à expliciter leurs modèle économique et ce qu'il induit, tout en proposant des alternatives aux solutions proposées par ces entreprises.

Que contient-il ?

Ce kit comporte l'ensemble des éléments nécessaires (fiche animation et matériel à découper) pour la préparation, la mise en place et l'animation de l'atelier intitulé Algo-mind.

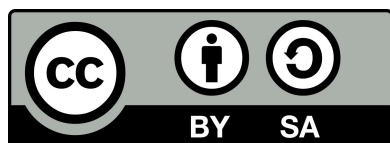
A qui s'adresse-t-il ?

Ce kit s'adresse à tout acteur opérant dans le champ de l'inclusion numérique ou de la médiation numérique : hubs numériques inclusifs, opérateurs de médiation numérique, collectivités territoriales (techniciens comme élus), etc.

Quels sont ses objectifs ?

- 1** Faire comprendre ce que sont les algorithmes et leur fonctionnement
En faisant créer des principes et des stratégies aux participants, en leur faisant chercher une solution selon un objectif précis
- 2** Faire comprendre le modèle économique de la collecte de données
En induisant un gain proportionnel à l'acuité des réponses émises
- 3** Poser la question des impacts sociétaux qu'implique ces modèles
En amenant à l'analyse et la discussion des résultats, en fin de partie

Cet atelier peut être utilisé comme outil d'animation au cours d'un événement, d'une formation ou d'un atelier de travail, en lien avec les thématiques citées plus haut.



Cette ressource est sous licence
[Creative Commons CC BY-SA 4.0](#)

Cela signifie que vous êtes autorisé.e à ...

Adapter

Remixer, transformer et créer à partir du matériel pour toute utilisation, y compris commerciale.

Partager

Copier, distribuer et communiquer le matériel par tous moyens et sous tous formats

Selon les conditions suivantes ...

Partage dans les Mêmes Conditions

Dans le cas où vous effectuez un remix, que vous transformez, ou créez à partir du matériel composant l'Œuvre originale, vous devez diffuser l'Œuvre modifiée dans les mêmes conditions, c'est à dire avec la même licence avec laquelle l'Œuvre originale a été diffusée.

Attribution

Vous devez créditer l'Œuvre, intégrer un lien vers la licence et indiquer si des modifications ont été effectuées à l'Œuvre. Vous devez indiquer ces informations par tous les moyens raisonnables, sans toutefois suggérer que l'Offrant vous soutient ou soutient la façon dont vous avez utilisé son Œuvre.

► N'hésitez pas à contacter
bonjour@assembleurs.co
pour en savoir plus !



Une atelier ouvert

Cet atelier a été imaginé par les Assembleurs mais a vocation à être utilisé et déployé par le plus grand nombre.

La licence CC BY-SA permet à chacun de se saisir de cet atelier et de l'adapter si besoin à son contexte local.

Même si aucune contribution financière n'est demandée en l'échange de l'utilisation du matériel pédagogique fourni, nous encourageons toute personne qui utiliserait cet atelier à nous **partager ses feedbacks sur dans l'objectif d'être dans une démarche d'amélioration continue** des contenus proposés

Pour ce faire, merci de nous contacter par email sur l'adresse : fabriqueacommuns@assembleurs.co

Date de production du commun et date de mise à jour

Ce commun a été créé en : novembre 2022

La dernière mise à jour de ce commun a été fait le : _____ par _____

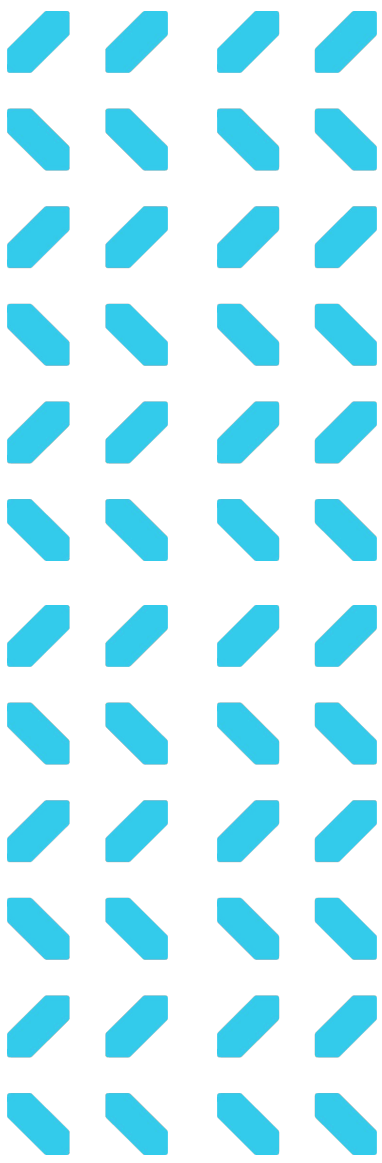
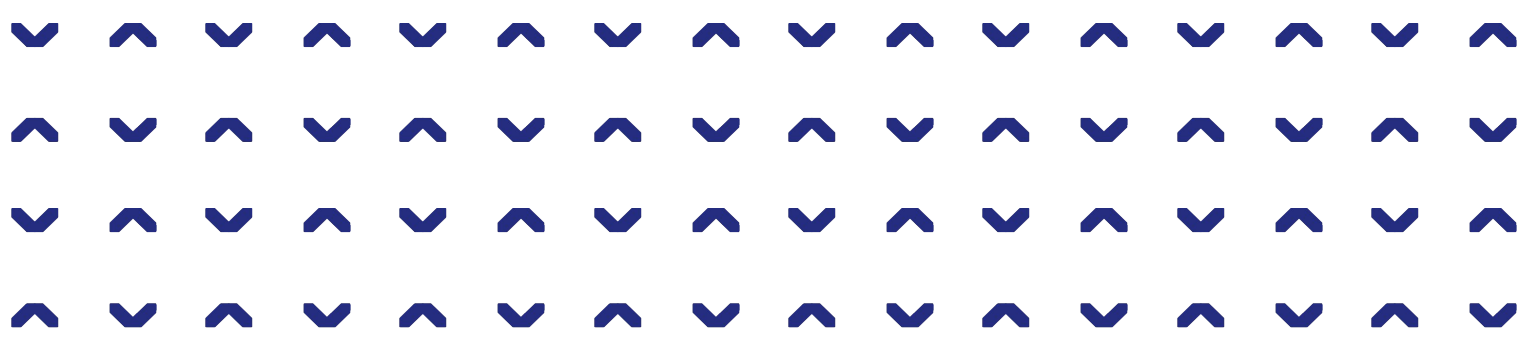
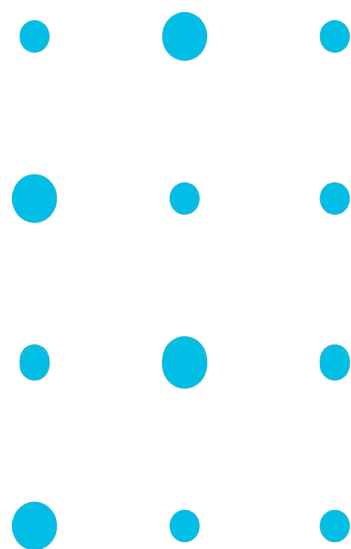
Besoin d'un coup de pouce ?

Nous avons essayé de faire en sorte que cet atelier soit le plus "clef en main" possible, afin de favoriser sa large diffusion.

Si malgré nos efforts il vous reste des questions ou remarques à la lecture de ce kit d'animation ou des ressources fournies, n'hésitez pas à nous contacter à l'adresse fabriqueacommuns@assembleurs.co afin que nous puissions vous guider et faire évoluer ensemble nos contenus !

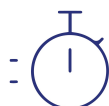
1

Fiche animation





groupes de
3 personnes



20 min
environ

Objectifs

- Faire comprendre ce que sont les algorithmes et leur fonctionnement
- Faire comprendre le modèle économique de la collecte de données
- Poser la question des impacts sociétaux qu'implique ces modèles

Modalités pratiques

- Prévoyez un nombre de tables équivalent au nombre de groupes, avec un nombre de chaises suffisant
- Les joueurs doivent pouvoir se faire face de part et d'autre de la table
- Le nombre de kit est déterminé par le nombre de groupes présents à la formation: 1 groupe = 1 kit

Éléments à imprimer

Historique de recherches

Jour	thèmes choisis	thème non-choisit
1	○ ○	⊗
2	○ ○	⊗
3	○ ○	⊗
4	○ ○	⊗
5	○ ○	⊗
6	○ ○	⊗
7	○ ○	⊗
8	○ ○	⊗

Pronostic

♥

⚡

Intérêt
le plus fort

Intérêt
le plus faible

Carte d'identité

Fort intérêt pour

Sport

Vous devez piocher ce thème dès qu'il apparaît

Intérêt modéré pour

Vous pouvez piocher ces thèmes aux ordres de préférence

désintéressé total pour

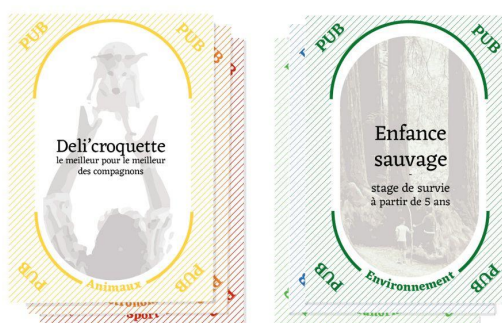
Paranormal

Vous ne pouvez jamais piocher ce thème

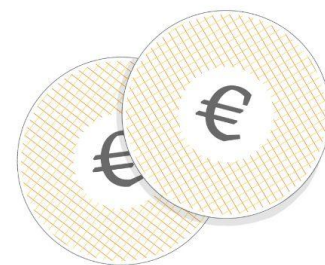
4 cartes "carte d'identité"
A plier en deux



12 cartes thématiques
6 thématiques (2 cartes/thématiques)



18 cartes "PUB"
6 thématiques
(3 cartes/thématique)



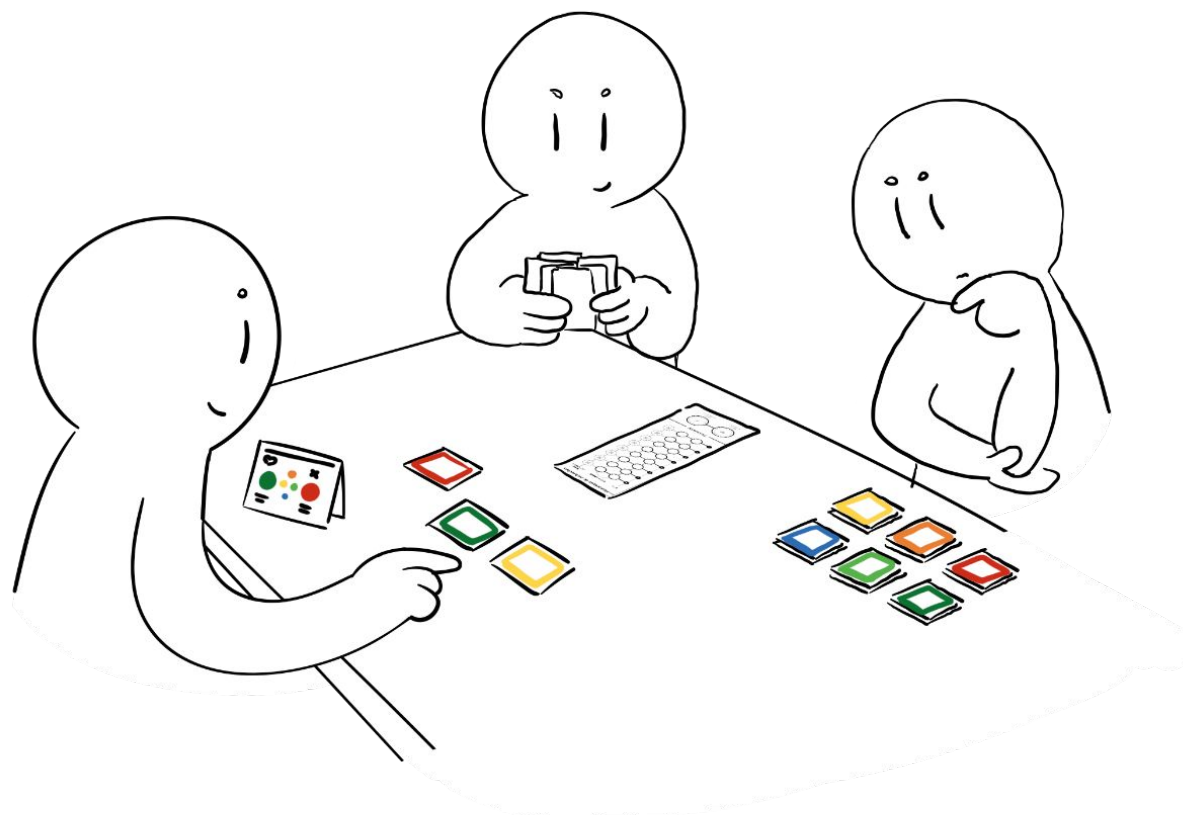
8 pièces
Peuvent être
remplacées par tout
autre petits éléments

1 fiche "historique de
recherche"

Éléments à se procurer

jetons 10x10x2 /mm
6 couleurs correspondant
aux cartes thématiques





Le joueur "navigateur"

Son objectif

naviguer sur le web selon
ses centres d'intérêts

Ses outils

1 fiche "carte d'identité"
piochée au hasard
8 pièces

Le joueur "publicitaire"

Leur objectif

Gagner des pièces en découvrant quel est le centre d'intérêt
le plus fort du joueur navigateur, et son intérêt le plus faible

Ses outils

cartes "publicités"

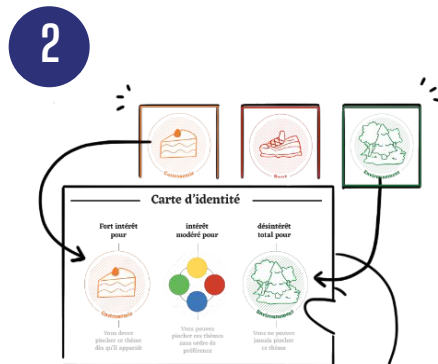
Le joueur "CAFAMs"

Ses outils

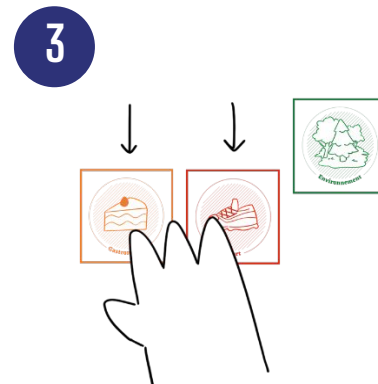
cartes thématiques
historique de recherche
jetons de couleurs



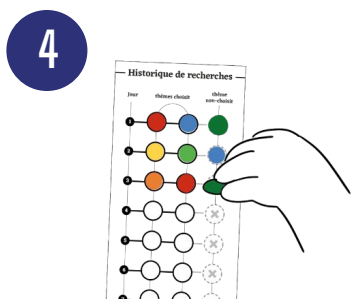
Le *joueur GAFAMs* propose 3 cartes au *joueur navigateur*



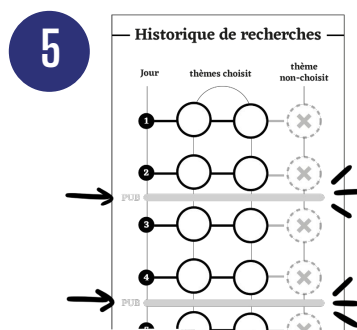
Le *joueur navigateur* va devoir choisir 2 cartes thématiques, en fonction des informations écrites sur sa carte d'identité



Le *joueur navigateur* ne peut s'empêcher de piocher son intérêt le plus fort s'il apparaît. A l'inverse, il ne peut se résoudre à piocher son intérêt le plus faible



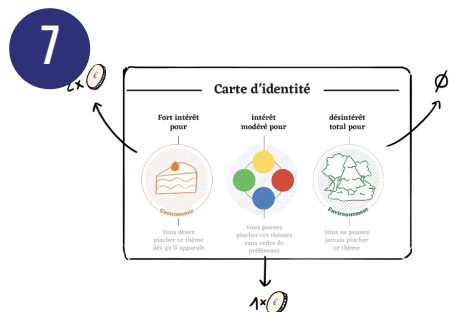
Le *joueur GAFAMs* remplit la fiche *historique de recherches* selon les choix du joueur utilisateur, à l'aide des jetons. Il prend note des thème choisi et non-choisi



A chaque indication "pub" sur fiche *historique de recherche*, le *joueur publicitaire* va devoir envoyer une publicité au joueur utilisateur.



Le *joueur publicitaire* choisit d'envoyer une publicité en fonction des données récoltées par le *joueur GAFAMs*.



Il récolte un nombre de pièces proportionnelles au niveau d'intérêt du *joueur navigateur*.
désintéressé total = 0 pièce
intérêt modéré = 1 pièce

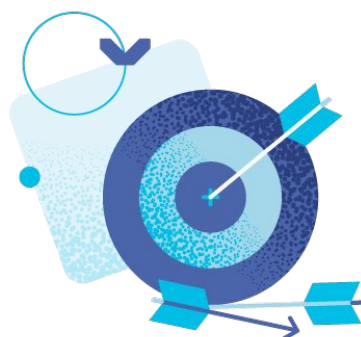
fort intérêt = 2 pièces ; 1 pour le *joueur publicitaire*, et 1 autre pour le *joueur GAFAM*



A l'issue de la partie, le *joueur GAFAMs* et le *joueur publicitaire* dévoilent leurs pronostics. Le *joueur navigateur* dévoile *sa carte d'identité*.



Les *joueurs* vont ensuite se *concerter* et *analyser* ensemble l'historique de recherche, et dire ce qu'ils *remarquent de spécial*.



- ▶ La logique mise en place par les joueurs pour trouver les centres d'intérêt du joueur utilisateur correspond à la mise en place d'un algorithme
- ▶ En fin de partie, les joueurs devraient remarquer qu'en suivant une logique de profit, les mêmes sujets finissent par se répéter, d'autres sujets disparaissent.

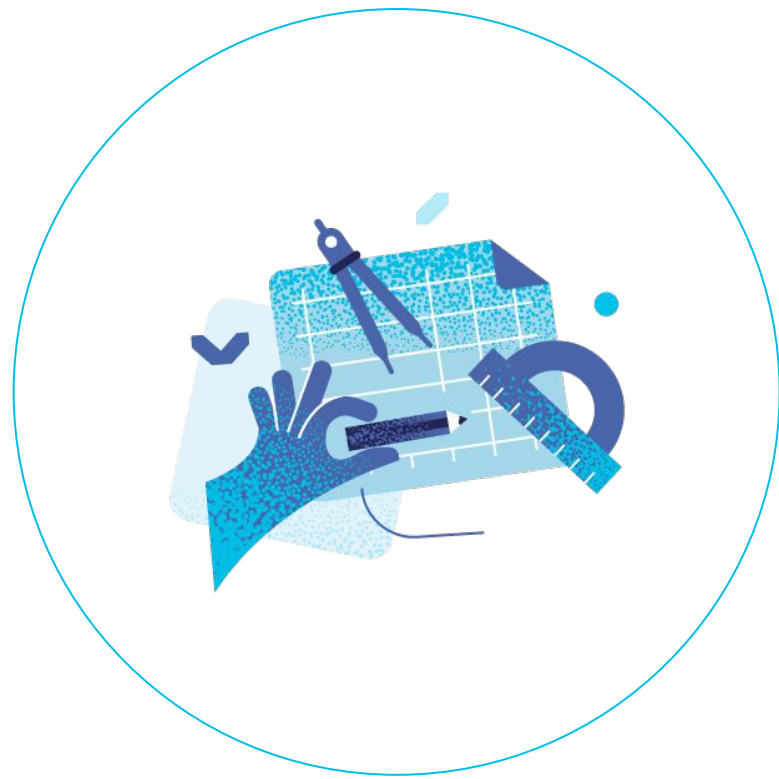
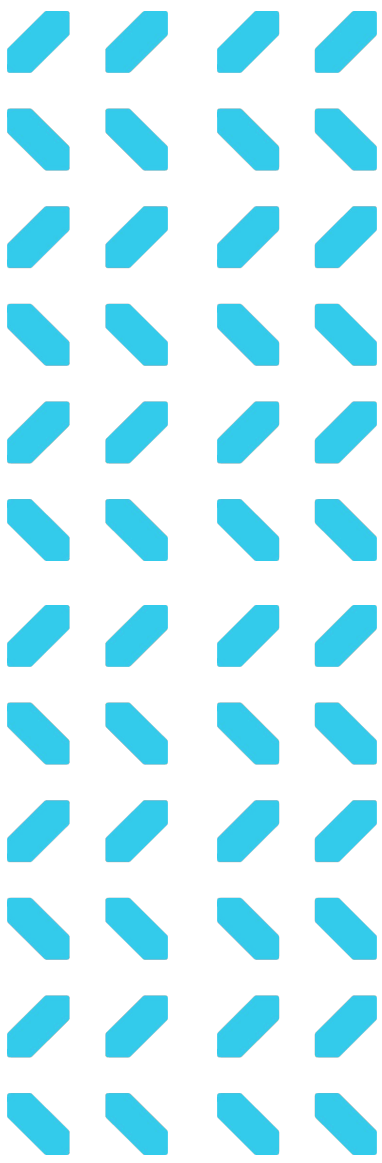
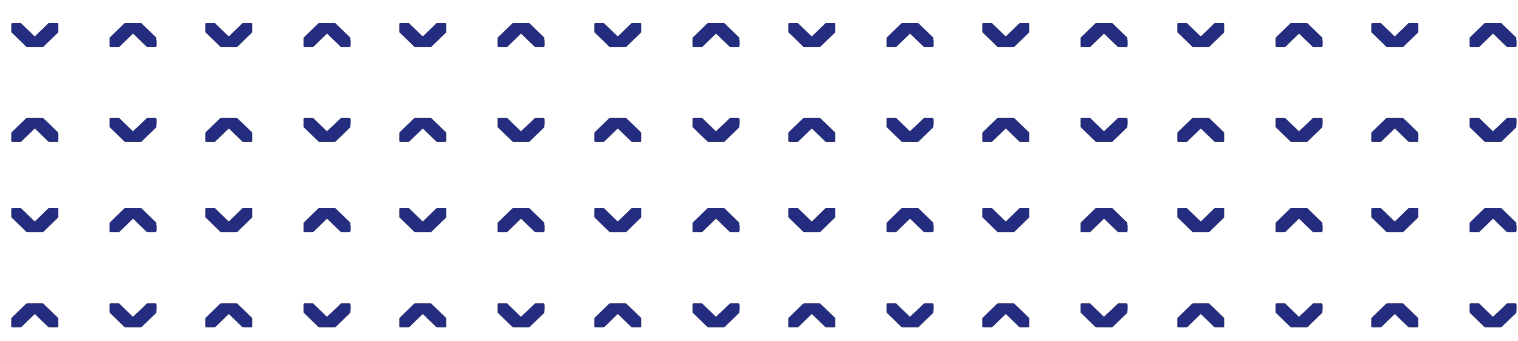
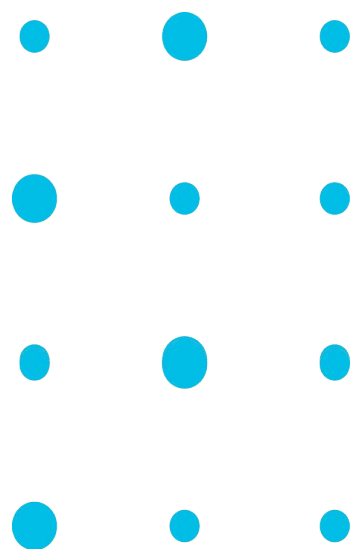


1. Commencez par expliquer en quoi ce que les joueurs GAFAMs ont établis comme stratégie pour déceler les centres d'intérêts du joueur utilisateur est en soi un algorithme. Pour cela, vous pouvez aussi prendre l'exemple d'une recette de cuisine, qui est aussi un algorithme : il s'agit bien d'une liste d'étapes à effectuer dans un ordre précis afin d'obtenir un résultat souhaité.
2. Ensuite, demandez à chaque groupe ce qu'il a remarqué à l'issue de leur analyse de la fiche historique de recherches
3. Si besoin, faites remarquer que la variété de sujets dans les historiques de recherche est de moins en moins riche au fur et à mesure de la partie.

Demander ce que cela implique, selon eux, d'un point de vu sociétal
4. En cas de besoin pour animer le débat et approfondir les réponses, poser des questions telles que :
 - Quels impacts peut avoir la réduction des sujets auxquels vous êtes exposé au quotidien ?
 - Comment apprendre à débattre quand je ne suis confronté quotidiennement qu'à des avis qui vont dans mon sens ?
 - Qu'est-ce que cela peut provoquer à grande échelle ?
 - Avez-vous des exemples de situations pour lesquelles la façon dont les algorithmes ont été conçus à eu un impact majeur ? (élections présidentielles, polarisation des débats politiques ...)

2

Matériel à découper





Matériel

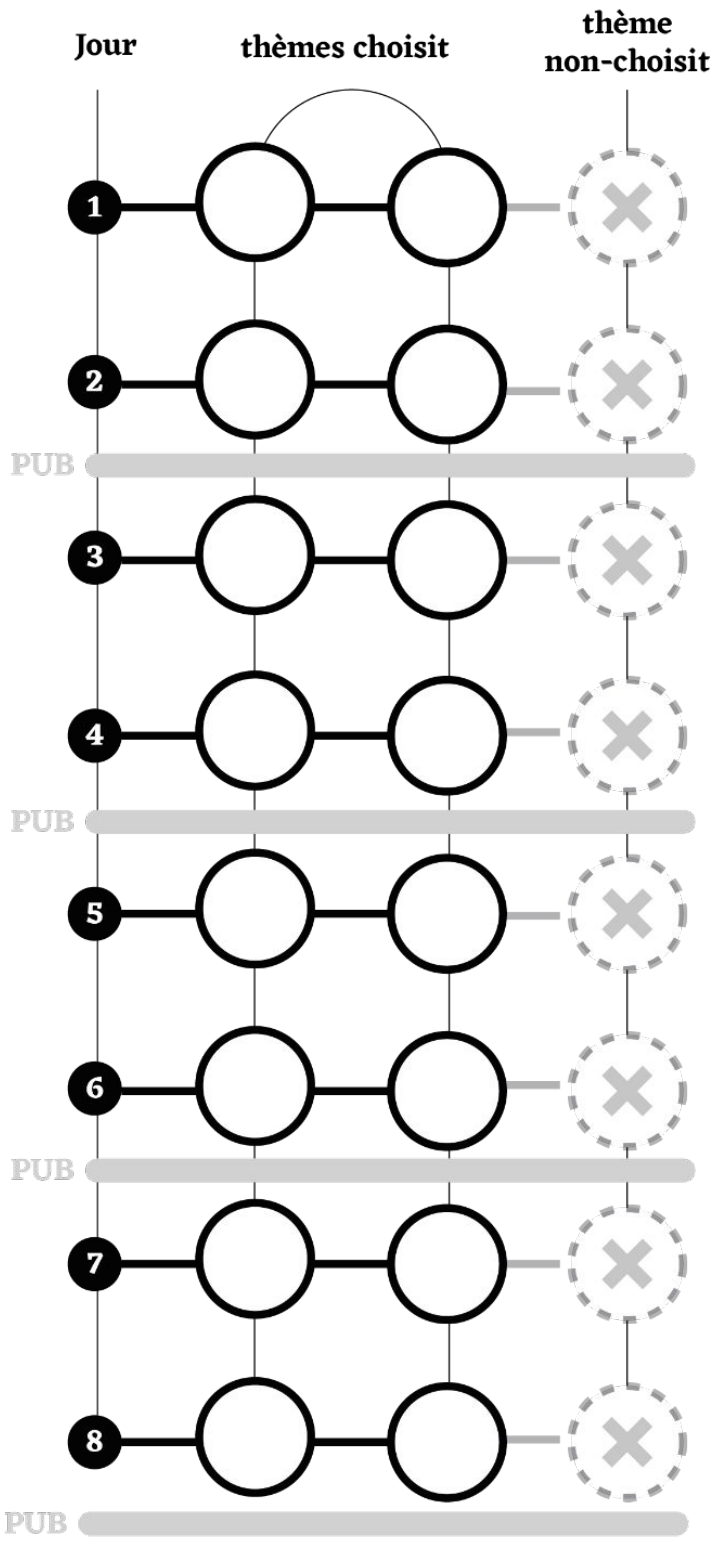
- Des ciseaux ou un cutter + une planche de découpe
- Du papier épais de format A4
- une plastifieuse (optionnel)
- des jetons (6 couleurs) à se procurer

Notice de montage

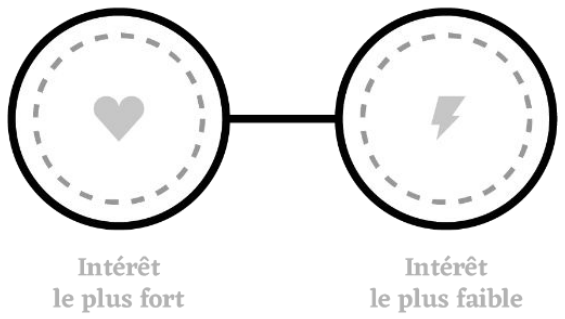
1. Imprimer les feuilles suivantes en couleur, sur des feuilles de format A4, de préférence sur du papier épais.
2. Découpez selon les pointillés.

Pliez selon les lignes continues
3. Vous pouvez plastifier les éléments afin de les rigidifier, mais aussi pour les rendre plus durable dans le temps.

Historique de recherches



Pronostic




Carte d'identité

Carte d'identité

Carte d'identité

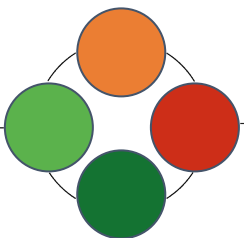
Carte d'identité

Fort intérêt 



Envie irrépressible de piocher cette carte dès son apparition

Intérêt modéré 




Ces cartes vous intéressent, et parfois non : pioche aléatoire

Désintérêt total 




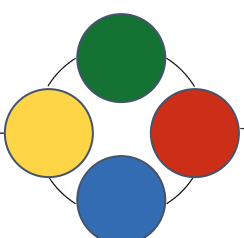
Répulsion totale: vous ne piochez jamais cette carte

Fort intérêt 



Envie irrépressible de piocher cette carte dès son apparition

Intérêt modéré 



Ces cartes vous intéressent, et parfois non : pioche aléatoire

Désintérêt total 




Répulsion totale: vous ne piochez jamais cette carte

Carte d'identité

Carte d'identité

Carte d'identité

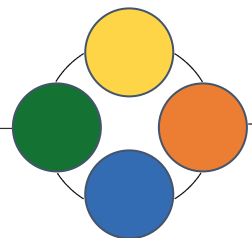
Carte d'identité

Fort intérêt 




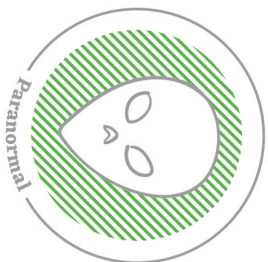
Envie irrépressible de piocher cette carte dès son apparition

Intérêt modéré 




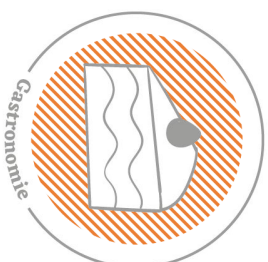
Ces cartes vous intéressent, et parfois non: pioche aléatoire

Désintérêt total 




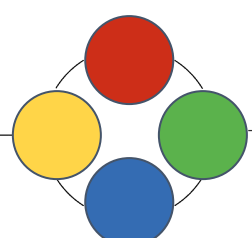
Réputation totale: vous ne piochez jamais cette carte

Fort intérêt 



Envie irrépressible de piocher cette carte dès son apparition

Intérêt modéré 



Ces cartes vous intéressent, et parfois non: pioche aléatoire

Désintérêt total 



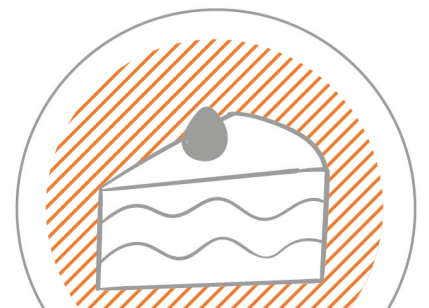
Réputation totale: vous ne piochez jamais cette carte



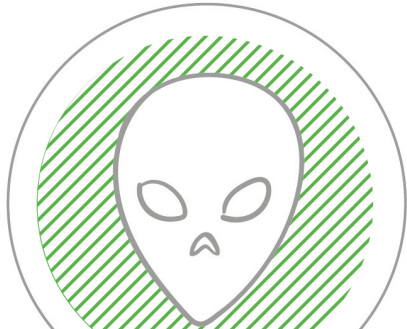
Animaux



Animaux



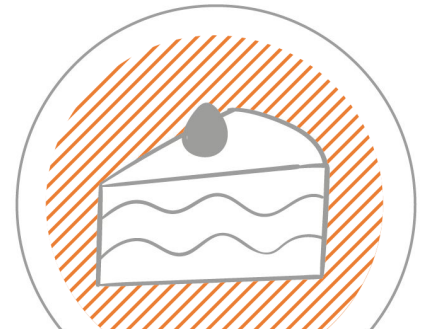
Gastronomie



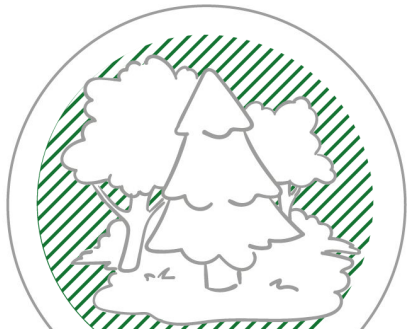
Paranormal



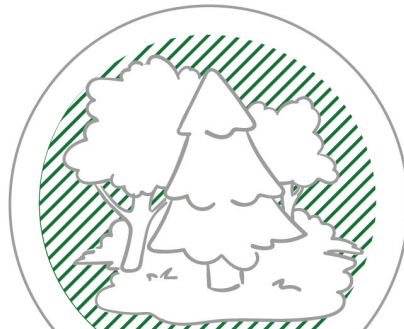
Paranormal



Gastronomie



Environnement



Environnement



Sport



Littérature



Littérature



Sport

PUB



Déli'croquette

Le meilleur pour le meilleur des compagnons

PUB

Animaux

PUB

Opticat

Accessoires pour chats




PUB

Animaux

PUB

La Villa

Le luxe à portée de patte



PUB

Animaux

PUB



El Ristorante

Pour changer des pâtes sauce tomate

PUB

Gastronomie

PUB



Concours mondial de la plus longue Flamenkuch

↓ inscriptions ↓

PUB

Gastronomie

PUB



Le Salon du chocolat

du 10 au 15 décembre
-20€ l'entrée-

PUB

Gastronomie

PUB



Marathon de Pithiviers

↓ inscriptions ↓

PUB

Sport

PUB



Acti'forme

l'escalade pour être actif et en forme

PUB

Sport

PUB



XRace Runner 98

bénéficiez de 5% de réduction et économisez jusqu'à 150€ !

PUB

Sport

UFOI

Unité française
de l'hotellerie
Intergalactique

Recherche
volontaires pour
fouilles cosmiques

↓ inscriptions ↓

A la rencontre
du 3e type

Provoquez l'échange
intergalactique

Échanges littéraires -Préhy-

84e édition

Céline Evitable

les dédicaces à ne
pas manquer !

Numérlivre

Troquez votre bibliothèque
contre un E-book!*

Enfance sauvage

stage de survie à
partir de 5 ans

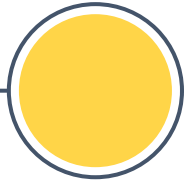
L'Hermitage du
Grand Lointain
à 2h de Paris !

Ayez le vent
en poupe !

Nouvelle combinaison
de plongée sou-marine

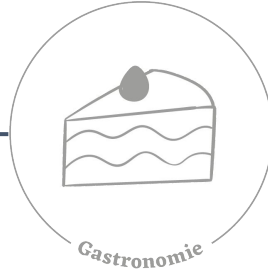
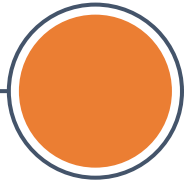
Mémo couleurs

Jaune



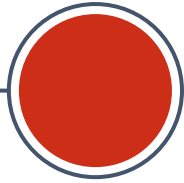
Animaux

Orange



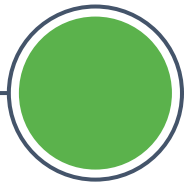
Gastronomie

Rouge



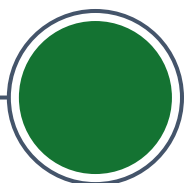
Sport

Vert clair



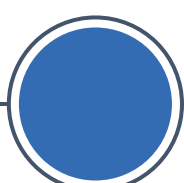
Paranormal

Vert foncé



Environnement

Bleu



Littérature

